|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC01 - Manter Evento** |
| Descrição | Quando um evento é contratado, o administrador do sistema deve fazer o cadastro inicial do evento. Deve-se digitar os dados iniciais do evento. Será enviado um email para o administrador para que ele possa entrar no sistema e atualizar os demais dados do evento e do seu perfil. Pode-se adicionar vários gestores de evento. E pode-se excluir o gestores de um evento. |
| Ator | Administrador do Sistema |
| Protótipos | UC01-T01, UC01-T02 |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC02 - Manter Gestor Evento** |
| Descrição | Quando um evento é contratado, o administrador do sistema deve fazer o cadastro dos gestores do evento. Será enviado um email para o gestor para que ele possa entrar no sistema e atualizar os demais dados do evento e do seu perfil. Pode-se adicionar vários gestores de evento. E pode-se excluir os gestores de um evento. Pode-se também enviar email para mudança de senha do gestor no sistema. |
| Ator | Administrador do Sistema |
| Protótipos | UC02-T01 |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC03 - Manter Áreas de Interesse** |
| Descrição | CRUD de áreas de interesse. As áreas de interesse vão ser usadas para organizar os eventos na tela principal e para notificar os usuários do sistema interessados em saber de eventos da área. |
| Ator | Administrador do Sistema |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC04 - Manter Gestor do Sistema** |
| Descrição | CRUD de áreas de interesse. As áreas |
| Ator | Administrador do Sistema |
| Protótipos | UC04 – T01 |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC05 - Gerenciar Evento** |
| Descrição | Deve-se listar todos os eventos do gestor. O gestor do evento deve selecionar qual evento ele quer gerenciar. Ao selecionar um evento, além das opções disponíveis no menu, deve-se mostrar um painel com opções:   1. Realizar Inscrição 2. Cadastrar Participantes 3. Cadastrar Colaboradores 4. Manter Eventos 5. Manter SubEventos |
| Ator | Gestor do Evento |
| Protótipos | UC05 – T01 E UC05 – T02 |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC06 – Manter SubEvento** |
| Descrição | CRUD para cadastrar subeventos de um evento. |
| Ator | Gestor do evento. |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC07 – Manter Colaboradores** |
| Descrição | CRUD para cadastrar os calaboradores de evento. |
| Ator | Gestor do Evento |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC08 – Manter Tipo Inscrição** |
| Descrição | CRUD para cadastrar os tipos de inscrição que poderão ser realizadas por evento e pelos subeventos. |
| Ator | Gestor do Evento |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC09 – Manter Modelo Crachá** |
| Descrição | CRUD para cadastrar os modelos de crachá. |
| Ator | Gestor do Evento |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC10 – Manter Modelo Certificado** |
| Descrição | CRUD para cadastrar os modelos de certificado. |
| Ator | Gestor do Evento |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC11 – Manter Inscrição Participantes** |
| Descrição | CRUD para realização de inscrição de participantes e alteração dos dados da inscrição |
| Ator | Gestor do Evento e Colaboradores |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC12 – Manter Participantes** |
| Descrição | CRUD para manter os dados de um participante no evento. Apenas os dados necessários para o evento (nome, email e cpf) |
| Ator | Gestor do Evento e Colaboradores |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de Uso** | **UC12 – Manter Inscrição Participante** |
| Descrição | CRUD para manter os dados de inscrições dos participantes. |
| Ator | Gestor do Evento e Colaboradores |
| Protótipos |  |
| Plataformas | Web |